



# Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO

## PLANEACIÓN SEMANAL 2021



Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	INFORMATICA
Periodo:	IV	Grado:	PRIMERO
Fecha inicio:	13 SEPTIEMBRE	Fecha final:	26 NOVIEMBRE
Docente:	ANA MARIA MARIN ALVAREZ.	Intensidad Horaria semanal:	1

**PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: INFORMATICA:** ¿Qué nos puede aportar el internet, en la realización de nuestras actividades?

### COMPETENCIAS:

- Clasifico y describo artefactos de mi entorno según sus características físicas, uso y procedencia.
- Reflexiono sobre mi propia actividad y sobre los resultados de mi trabajo mediante descripciones, comparaciones, dibujos, mediciones y explicaciones.

### ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco y describo la importancia de algunos artefactos en el desarrollo de actividades cotidianas en mi entorno y en el de mis antepasados.
- Reconozco productos tecnológicos de mi entorno cotidiano y los utilizo en forma segura y apropiada.
- Reconozco y menciono productos tecnológicos que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Exploro mi entorno cotidiano y diferencio elementos naturales de artefactos elaborados con la intención de mejorar las condiciones de vida.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1 13 AL 17 DE SEPTIEMBRE	INFORMATICA	Reconocer el plan de área del periodo.	-Rótulo en el cuaderno del periodo -Consignar el plan de área del periodo en el cuaderno.	-PC -Video Beam -HDMI	-trabajos en clase.  -Revisión de tareas y deberes.	-Propositivo: Realiza ejercicios interactivos en el computador utilizando las herramientas básicas del internet.
		Aprender a	-Saludo a los estudiantes -Explicación de como encender y			

<p>2</p> <p>20 AL 24 DE SEPTIEMBRE</p>	<p>INFORMATICA</p>	<p>encender y apagar el equipo.</p>	<p>apagar el pc -Ejercicio práctico con el pc -Juegos de manejo del mouse.</p>	<p>-USB -Cuadernos -Videos -Power point</p>	<p>-Exposiciones  -talleres finales.</p>	<p>-Argumentativo: Define el uso de algunos materiales a través de la historia y sus efectos en los estilos de vida.</p> <p>-Interpretativo: Reconoce los diferentes artefactos que tienen energía y sus usos adecuados para la conservación y la economía.</p>
<p>3</p> <p>27 DE SEPTIEMBRE AL 01 DE OCTUBRE</p>	<p>INFORMATICA</p>	<p>Manejo de las herramientas del computador a través de juegos multimedia</p>	<p>-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.</p>	<p>-Documentos.  -Sala de Informatica</p>	<p>-Actividades complementarias</p>	
<p>4</p> <p>04 AL 08 DE OCTUBRE</p>	<p>INFORMATICA</p>	<p>Manejo de las herramientas del computador a través de juegos multimedia</p>	<p>-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.</p>			
<p><b>SEMANA INSTITUCIONAL RECESO DE LOS ESTUDIANTES.</b></p>						
<p>5</p> <p>18 AL 22 DE OCTUBRE</p>	<p>INFORMATICA</p>	<p>Manejo de las herramientas del computador a través de juegos multimedia</p>	<p>-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.</p>			
<p>6</p> <p>25 AL 29 DE OCTUBRE</p>	<p>INFORMATICA</p>	<p>Manejo de las herramientas del computador a través de juegos multimedia</p>	<p>-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.</p>			

<b>7</b> <b>01 AL 05 DE</b> <b>NOVIEMBRE</b>	<b>INFORMATICA</b>	Manejo del mouse	-Explicación del mouse y sus partes. -ejercicio con los juegos multimedia del mouse.			
<b>8</b> <b>08 AL 12 DE</b> <b>NOVIEMBRE</b>	<b>INFORMATICA</b>	Realizar la Actividad final del periodo	-Indicaciones de la actividad final. -Realizar la actividad del periodo (ver anexo) -Al finalizar la clase recoger la actividad para calificarla.			
<b>9</b> <b>15 AL 19 DE</b> <b>NOVIEMBRE</b>	<b>INFORMATICA</b>	Realizar devolución de la actividad final del periodo y autoevaluación	-Devolución de la actividad final del periodo calificada. -Autoevaluación.			
<b>10</b> <b>22 AL 26 DE</b> <b>NOVIEMBRE</b>	<b>INFORMATICA</b>	Realizar ajustes de notas.	-Ajustes de notas pendientes -A.C.A -Refuerzos de final de año			

**OBSERVACIONES:**

**CRITERIOS VALORATIVOS**

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

**CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES**

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

INFORME PARCIAL				INFORME FINAL						
Actividades de proceso 90 %				Actividades de proceso 90 %			Actitudinal 10 %			
Descripción de la actividad y fecha				Descripción de la actividad y fecha			Autoeva.	Coeva.		
INFORMATICA: REVISION DE LA ACTIVIDAD PREVIA DEL PERIODO SEMANA 2	INFORMATICA: REVISION DE LAS ACTIVIDADES Y DEBERES SEMANA 3 Y 4 - 5			ACTIVIDADES DE LOS TEMAS PROPUESTOS SEMANA 6- 7	ACTIVIDAD FINAL DEL PERIODO SEMANA 8			AUTOEVALUACION DEL AREA SEMANA 9	COEVALUACION DEL AREA SEMANA 9	